

SPIELREGELN

Die 5 Spiele werden nacheinander im Team absolviert, die Reihenfolge kann frei gewählt werden. Da nur in einer Kategorie gestartet wird, spielt die Anzahl Highländer oder Highländerinnen im Team keine Rolle (Max. 6). Die Highländerinnen haben pro Spiel andere Bedingungen um die Wertung vergleichen zu können.

Anmeldung auf www.tsvf.ch

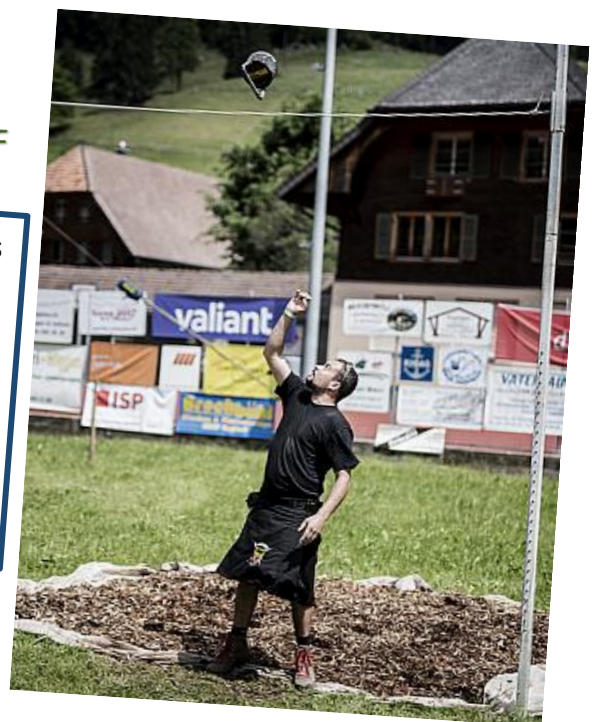


BAUMSTAMMWEITWURF

Der klassische Baumstammweitwurf, die Paradedisziplin. Jede/r hat einen Probeversuch und anschliessend 3 Versuche welche gemessen werden. Der vom Werfer/in am weitesten entfernte Punkt des Stamms wird gemessen. Für die Highländerinnen ist der Baumstamm kürzer.

STEINHOCHWURF

Mit einem Stein soll eine Schnur so hoch als möglich überworfen werden. Der Highlander/in hat einen Probe- und 3 Wettkampfversuche. Die Höhe darf nach jedem Versuch nach oben oder unten angepasst werden, unabhängig ob der Versuch gültig war oder nicht. Nicht vergessen nach dem Wurf den Kopf wegzuziehen. Die Highländerinnen werfen mit einem leichteren Stein.





HINDERNISLAUF

Der Hindernislauf wird im Team absolviert und die Zeit wird erst gestoppt wenn der/die Letzte im Ziel ist. Natürlich wird der Parcours sehr schottisch ausgesteckt. Pro Highländerin im Team werden 2 Sekunden abgezogen.

STREITAXT WERFEN

Sieht selbst bei Frauen männlich aus. Mit einer Doppelschneidigen Axt wird auf eine Zielscheibe mit einem grossen und einem kleinen Kreis geworfen. Zudem stehen drei Weiten zur Auswahl. Je weiter die Distanz des Wurfes und je kleiner der Kreis, desto höher die erreichte Punktzahl. Die Highländerinnen erhalten für denselben Wurf etwas mehr Punkte.



STEINWUCHTEN

Hornhaut an den Händen ist eine hilfreiche Voraussetzung für diese Disziplin. Mittels eines Seilzuges wird ein Stein während 90sek. so weit hochgezogen wie möglich. Ist der höchste Punkt erreicht, wird der Stein nach unten gelassen. Der Highländer/in darf weiterziehen bis die Zeit um ist. Gemessen wird die komplette zurückgelegte Höhe. Die Highländerinnen arbeiten mit einem leichteren Stein.